

PRAVIDLA

1. Všeobecná ustanovení

Jezdec svým přihlášením do jakéhokoliv šampionátu pořádaného portálem SimRacing.sk potvrzuje, že byl obeznámen s pravidly daného šampionátu a plně je bere na vědomí. Každý jezdec je povinen dodržovat pravidla, která se vztahují ke konkrétnímu závodě šampionátu. Jezdec s opakovanými vážnými prohřešky proti pravidlům může být z celého šampionátu vyloučen.

2. Podmínky pro vstup do šampionátu ETCC 2010

Jezdec, který má zájem se zúčastnit šampionátu ETCC 2010 musí být řádně zaregistrován na [SLS](#) a vlastnit legální kopii hry Race 07 od SimBin, a expansion packů STCC the Game a RaceOn též firmy. Vedení si vyhrazuje možnost jezdece neklasifikovat v závodě který absolvoval, pokud údaje uvedené v registraci na SLS budou v rozporu s jezdeckým profilem, či se zvoleným vozem v závodě. Údaj uváděný na SLS (pseudonym v simulaci) se musí shodovat s vaším profilem ve hře Race. Pseudonym v simulaci je vaše pravé jméno, psané BEZ diakritiky. Další povinnost jezdce je připojení k internetu s rychlostí vyšší než 256/128kb. Vedení šampionátu si vyhrazuje možnost jezdece nepřipustit do závodu při nedostatečně rychlém připojení k internetu.

3. Jezdci a týmy

Jezdec který se řádně zaregistroval jak do samotného SLS, tak i konkrétně do ETCC 2010 šampionátu, se může účastnit celé série buď jako samostatný jezdec, nebo se přihlásit do existujícího týmu, nebo si založit tým nový. Na výběr má ze dvou variant, buď v „normálním“ šampionátu, nebo jako nezávislý jezdec v tzv „independent“. Bodování i váhové penalizace jsou stejné, pravidla platí v plném rozsahu pro jezdce, ať už zvolí jakoukoliv variantu. Do independent třídy se nesmí přihlásit jezdec týmu, který má aktivní jezdce v „normální“ třídě. Taktéž není možné do independent přihlásit tým, tj. dva a více jezdců jednoho týmu. Osamocený jezdec může ale nutně nemusí jezdit v independent třídě. Jezdec může mít ve svém týmu maximálně 5 jezdců včetně jeho samotného (nevztahuje se na independent třídu). Majitel týmu může být zároveň i jezdec týmu. Jezdit za více týmů současně není dovoleno, ale jezdec může v průběhu sezóny změnit tým. Jezdci stejného týmu musí používat stejný model vozu. Za tým jedná výhradně majitel, popř. jím oznámený zástupce. Jedna změna vozu, či vozů v případě týmu v průběhu sezóny je povolena, musí být ovšem oznámena vedení minimálně 3 dny před závodem. Protesty, skiny, a jiné záležitosti směrem k vedení šampionátu zasílá rovněž pouze majitel týmu.

4. Formát šampionátu

Šampionát je tvořen kalendářem závodů, který je uveřejněn na <http://wtcc.simracing.sk>. Jednotlivé závody se skládají ze dvou 60ti minutových tréninků, 20ti minutové kvalifikace, 10ti minutového warm-upu, a dvou 30ti minutových závodů. Závody se jezdí s vypnutými asistenty řízení, povolena je pouze auto spojka. Pohled je libovolný. Počasí je náhodné.

Bodování v šampionátu:

První místo = 10 bodů

Druhé místo = 8 bodů

Třetí místo = 6 bodů

Čtvrté místo = 5 bodů

Páté místo = 4 body

Šesté místo = 3 body

Sedmé místo = 2 body

Osmé místo = 1 bod

Váhové penalizace:

První místo = 30kg

Druhé místo = 25kg

Třetí místo = 20kg

Čtvrté místo = 15kg

Páté místo = 10kg

Šesté místo = 5kg

Váhové penalizace se udělují po každém podniku, šestici jezdců s největším bodovým ziskem v daném podniku. Váhové penalizace se vypočítají dle umístění v obou závodech daného podniku, maximální zátěž je 70kg na podnik. Pokud jezdec který dojel první (+30kg), v příštím závodě skončí celkově sedmý, odečítá se mu z balastu -5kg, pokud osmý tak -10kg atd. Maximální odečet balastu se rovná až k výchozí hmotnosti vozu.

5. Průběh závodního podniku

ČASOVÝ HARMONOGRAM

19.00 - 20.00	První trénink
20.00 - 21.00	Druhý trénink
21.00 - 21.25	Kvalifikace
21.25 - 21.30	Warm-up
21.30 - 22.00	Závod 1
22.05 - 22.35	Závod 2

Steam nedovoluje hráčům připojovat se během warm-upu a závodu, proto je vhodné se dostavit na server nejpozději ke konci druhého tréninku.

Kvalifikace je řešena způsobem superpole, to jest jedno pit-out kolo, jedno kvalifikační kolo, a jedno pit-in kolo. Pit in kolo není povinné. Chat v kvalifikaci je přísně zakázán, povolit chat před ukončením kvalifikační session může pouze přítomný administrátor.

Start obou závodů je pevný, to jest závodí se po zhasnutí světel. Závod je řešen dvoukolovým formátem, to jest prvních osm v prvním závodě se do druhého závodu dne "otáčí" (osmý = první, sedmý = druhý, atd).

6. Sportovní regule

1. Během tréninku i kvalifikací jsou jezdcí, kteří právě vyjeli z boxu povinni uvolnit cestu těm, kteří jedou měřená kola.
2. Jezdec který po nezvládnutí vozu upustil trať, se musí na trať vrátit tak, aby neohrozil či nezpomalil jiné jezdce na trati. Platí absolutní přednost jezdců na trati.
3. Je zakázáno psát do chatu během kvalifikace, a je přísně zakázáno psát do chatu během závodů. Výjimku tvoří přítomný administrátor(ři).
4. Jezdec si nesmí v průběhu jakékoliv session žádným způsobem zkracovat trať. **Při průjezdu tratě musí vozu zůstat alespoň dvě kola na trati vymezené bílou čarou (resp. na některých okruzích žlutou).** Na tratích kde jsou pilíře proti krácení z nesolidního materiálu umožňující jejich projetí vozem, je rozhodující pravidlo bílé čáry. **Obrubník není součástí tratě.** Kritické či nejasné definice ohraničení trati na určitých okruzích budou vždy vyjasněny na SLS, a na stránkách fóra soutěže, a to minimálně 48 hodin před samotným závodem.
5. Při závodech často dochází ke kolizím v prvním kole, kdy pole je ještě ucelené. Lehčí kontakty jsou na denním pořádku, přizpůsobte svou jízdu tak, aby nedocházelo k závažnějším kolizím.

7. Protesty

Jezdec má právo podat protest na incident(y) v závodě do 24 hodin po skončení závodu na e-mailovou adresu etcc-simracing@hotmail.com. Ředitelství závodu projedná každý protest nezávisle a objektivně, a verdikt bude zveřejněn na SLS a na stránkách fóra, a to nejdéle 24 hodin před následujícím závodem.

Protesty za jezdce v týmu podává majitel, jezdci bez týmu, nebo jednočlenné týmy podávají protesty sami za sebe.

Protest by měl vypadat takto: předmět ETCCv2, Most závod1

Tým, jezdec podává protest na jezdce týmu

Vysvětlení: (zde napište jak k situaci došlo. Musí být obsažen čas, popř kolo ve kterém k incidentu došlo)

8. Tresty za incidenty

Vedení šampionátu může v případě, že někoho shledá vinným z prohřešku proti pravidlům, využít dostupné tresty :

- Trestný váhový balast 30kg (v případě regulérního balastu součet trest+regulérní nesmí přesáhnout 100kg)
- Trestný váhový balast 60kg (v případě regulérního balastu součet trest+regulérní nesmí přesáhnout 100kg)
- Časová penalizace +15sec k celkovému času dosaženému v závodě
- Časová penalizace +30sec k celkovému času dosaženému v závodě
- Zákaz kvalifikace v následujícím závodě který jezdec pojede
- Průjezd boxovou uličkou v následujícím zúčastněném závodě (jezdce je povinen zajet do boxů v rozmezí 1.-3. kola)
- Odebrání bodů dosažených v závodě/závodech
- Diskvalifikace ze závodu/závodů
- Zákaz startu v následujícím dvojjázdě
- Vyloučení ze závodu/závodů
- Vyloučení ze šampionátu

9. Skiny

Každý jezdec v šampionátu má možnost jezdit s vlastním skinem, který je opatřen povinnými prvky soutěže, nebo zvolit jakýkoliv default vůz. Vlastní skin neopatřen povinnými prvky nebude připuštěn do soutěže. Vaše hotové skiny, nejlépe komprimované ve formátu zip, zasílejte do pondělka před závodem na adresu petragtc@centrum.cz

9. Závěrečná ustanovení

Jezdci šampionátu mají možnost mezi sebou komunikovat prostřednictvím fóra [ZDE](#)

Pokud vás server odmítá pustit na trať, podívejte se [ZDE](#), zda máte aktuální soubory vozů a tratí.

Registrace do šampionátu a pravidelné noviny okolo šampionátů ETCC jsou na adrese <http://wtcc.simracing.sk>

E-mailová korespondence (protesty, návrhy, dotazy, připomínky) probíhá přes e-mailovou adresu etcc-simracing@hotmail.com

Vedení soutěže si vyhrazuje právo na změnu pravidel. Na jakoukoliv změnu pravidel budou jezdci upozorněni nejméně 24 hodin před nadcházejícím závodem.